**Trabalho Marcelo Quiz**

Requisitos Cliente (Professor)

* Programa Estilo Quiz que proporcione ao usuário adquirir conhecimentos.
* Deve ter uma progressão no conhecimento do usuário.
* Com prêmios de avanço e punição pelo erro.

**Proposta Grupo**

* Quiz sobre conhecimento de Geografia, o usuário deverá acertar a capital dos países de determinando continente;
* A progressão será feita do continente mais fácil, para o mais difícil;
* O usuário recebe prêmios por avanços de continentes, (regra: acertar 50% três vezes cada uma das capitais dos países do continente, e 100% de cada capital);
* Garantindo assim a retenção de conhecimento pela repetição;
* Após a promoção o aluno poderá viajar esporadicamente a continentes já terminados e receber premiação dobrada em caso de acerto e punição de 1 pontos em caso de erros;
* O Ranking funciona como incentivo ao conhecimento.

* Comentário Bruno: Após a promoção com conclusão de 100% de acerto, o aluno poderá viajar para 5 museus locais de cada continente para conhecer uma parte de suas histórias, caso acerte até 50% poderá escolher qualquer capital do continente que acertou, passando 1 semana em uma bela cidade conhecendo suas culturas e tradições.   
  **Esse comentário é só um meio de ideias pode ser usado ou não no trabalho.**
* Comentário Marco: Inserir um limitado de tempo para responder as perguntas do Quiz, por exemplo 30 segundos. Conforme os níveis de forem ficando mais difíceis o tempo pode ir diminuindo. Caso o usuário acerte uma quantidade de perguntas uma em seguida da outra poderá ser disponibilizado um tempo bônus com incentivo.
* *Comentário Lucas*: Implementaríamos um sistema de classificação que recompensa o usuário, a permanência de uma alta colocação como no TOP 3 recompensaria o usuário em milhas, sendo o primeiro com a maior premiação e o terceiro com a menor. Fecharíamos uma parceria com empresas aéreas que colaborariam com a propiciação de tais recompensas.

Inclusão de um visual mais agradável que motive o uso do aplicativo (formas arredondadas, uso da roda cromática na implementação das cores, uma mascote, um sistema de animações fluidas e etc...).

Um sistema de assinatura no qual o usuário evitará ver anúncios, [como colocada a ideia do Marco] aumentar o tempo para as perguntas do quiz como de 1 minuto, implementar competições exclusivas para esses usuários para terem mais chances de ganhar milhas.